

2024 AIDX 활용 창의적 문제해결 챌린지 - 참가 안내문 -

□ 행사개요

- (행사명) 2024 AIDX 활용 창의적 문제해결 챌린지
- (목적) 생성형 AI 및 메타버스 플랫폼을 활용하여 지역사회 또는 산업 문제 해결 주제를 통해 실제 현장에서 발생하는 문제를 다루고, 실질적인 해결 방안 모색을 통한 현장 적용 능력 향상
- (일시) 2024. 08. 12.(월) 13:00 ~ 13.(화) 11:30 (무박2일)
- (장소) 나인트리 프리미어 호텔 서울 판교
- (주최) DX거버넌스협의회 참여 대학
(강원도립대학교, 경민대학교, 경인여자대학교, 구미대학교, 동강대학교, 동서울대학교, 부산과학기술대학교, 부산보건대학교, 순천제일대학교, 연성대학교, 인하공업전문대학, 전남과학대학교, 조선이공대학교, 재능대학교, 한양여자대학교)
- (주관) 한국전문대학 산학협력처·단장협의회
- (참여) 전국 전문 대학 재학생 및 교직원, 산업체 관계자
- (프로그램)

순번	프로그램명	주제
1	창의적 문제해결 경진대회	지역사회 또는 지역산업 (가족기업) 문제 해결
2	업무혁신 경진대회	업무 애로사항 해결

○ (참가 대상)

순번	프로그램명	참가대상
1	창의적 문제해결 경진대회	전국 전문대학 지도교수 및 재학생, 산업체 재직자 ※ 지도교수 1명을 포함하여 4인 1개 팀 구성 ※ 산업체 재직자 참여 선택사항
2	업무혁신 경진대회	전국 전문대학 교수·직원 ※ 2인 ~ 4인 1개 팀 구성

□ 신청 방법

- (신청 기간) ~ 7. 23.(화) 14:00까지
- (신청 방법) 공유협업포털(lincshare.co.kr)을 통해 참가신청서 [붙임2] 참조 제출
※ 공유협업포털 접속 → 행사정보 → 2024 AIDX 활용 창의적 문제해결 챌린지
※ 접수일 기준 타 대회 및 프로그램 아이디어로는 참가 불가하며 아이디어 표절 등 정당하지 못한 방법으로 대회 참가 시 수상 취소

○ (참가비)

순번	프로그램명	참가비	포함 내역
1	창의적 문제해결 경진대회	1인 800,000원	1일차 석식, 다과, 숙박/2일차 조식, 다과, 교육(분반), 노트북 대여
2	업무혁신 경진대회	1인 700,000원	1일차 석식, 다과, 숙박/2일차 조식, 다과 교육(분반), 노트북 대여

※ 무박 2일 프로그램이나, 팀별 프로젝트 진행 속도 및 참여자 컨디션을 고려하여 휴식공간으로 숙박 배정

○ (참가비 납부 방법) 납부기간 : ~ '24. 8. 2. (금)까지

기업은행 518-045916-04-038 (예금주 : 스마트소셜)

□ 행사 내용

○ (행사 일정)

날짜	시간		내용
12일(월)	12:30~13:00	30'	· 등록 및 접수
	13:00~13:40	40'	· 행사 안내 및 OT
	13:40~17:40	240'	· 교육1
	17:40~19:00	80'	· 저녁시간
	19:00~21:00	120'	· 교육2
	21:00~23:00	120'	· 교육3 (프로젝트 착수)
	23:00~		· 팀별 프로젝트 진행
13일(화)	~07:00		· 결과물 제작 및 발표 준비
	07:00~08:00	60'	· 아침식사 및 휴식
	08:00~11:00	180'	· 팀별 프로젝트 결과물 발표
	11:00~11:15	15'	· 쉬는시간 (심사평가 취합)
	11:15~11:25	10'	· 시상식
	11:25~11:30	10'	· 마무리 및 기념촬영

○ (교육 주요 내용)

순번	프로그램명	교육 내용
1	창의적 문제해결 경진대회	1. 생성형 인공지능의 시대 : 인공지능 윤리와 ChatGPT와 Chatbot 만들기 2. AI와 함께하는 지역 혁신 - 생성형 인공지능 이미지를 활용한 문제해결 - 생성형 인공지능 영상 제작하기
2	업무혁신 경진대회	1. 비즈니스의 혁신, 효과적인 챗봇 만들기 2. AI와 협력하는 스마트 워크 : 캔바와 노션 활용법

※ 행사 일정 및 교육 내용은 추진현황에 따라 일부 변경될 수 있음

- (프로젝트 수행 도구)
 - 생성형 AI(ChatGPT) 및 메타버스 교육 플랫폼 지원
 - 프로젝트 수행 과정 또는 결과물에 반드시 생성형 AI(ChatGPT) 사용
- (심사 기준)

심사항목	세부 심사항목	배점
창의적 역량	· 문제 인식과 문제 해결 방법이 혁신적이고 창의적인가?	30
프로젝트 수행	· 문제해결을 위한 아이디어 발전 계획이 적절한가?	20
기술 활용	· 주어진 도구, 특히 생성형 AI를 적극 활용하였는가?	20
가치창출	· 솔루션이 지식학협력/업무혁신 가치를 효과적으로 창출할 수 있는가?	30

※ 동점자 처리 기준 : 배점 높은 평가항목이 고득점인 팀 순으로 순위 결정

- (심사 방법) 참가 팀별 프로젝트 과정을 포함한 결과물 발표 및 평가
- (결과 발표) 당일 심사 결과 발표 및 시상
- (시상규모)

구분	상격	규모(단위:팀)	상금(단위:만원)
창의적 문제해결 경진대회	대상	1	100
	최우수상	3	40
	우수상	4	25
	장려상	7	20
업무혁신 경진대회	대상	1	50
	최우수상	3	20
	우수상	4	15
	장려상	7	10

※ 세금 포함 시상금이며, 접수 규모, 심사결과 등에 따라 최종 시상 편수는 변동될 수 있음

후속 프로그램

- (프로그램명) 국회토론회 - 실증화 경진대회 및 우수사례 발표
- (일시) '24. 10월 중
- (내용) 「2024 AIDX 활용 창의적 문제해결 챌린지」 결과물 실증화 사례

문의사항

- (주)스마트소셜 AIDX부 (☎051-717-3953, abc3@smartsocial.co.kr)